



المار تشكيلية

تأليف وإعداد

دكتور

د محمد الشحات

سوم

الجـــوهري

مكتبة الإيهان بالهنصورة

مدينة الأحلام

* الأدوات المستخدمة:

صناديق من أحجام مختلفة، كميات من الورق المقوى.

* طريقة الأداء:

يقسم الأطفال إلى مجموعتين مع كل مجموعة صناديق من أحجام مختلفة وكميات من الورق المقوى وعند سماع إشارة البدء تقوم كل مجموعة ببناء مدينة الأحلام ويستمر البناء لحين إطلاق صفارة النهاية ثم يقوم القائد بالإشراف على مدى دقة وجمال البناء ثم يبدأ في تقويم البناء الذي شيد ويقارن عمل المجموعتين ببعضهما ويحدد ما هو نوع البناء الأحسن والأدق وتكون مجموعته هي المتفوقة.

* تحديد الفائز:

المجموعة الفائزة هي التي تنتهي من بناء مدينتها أولاً وتفوق مدينة الفريق الآخر.



بيتى الصغير

* الأدوات المستخدمة:

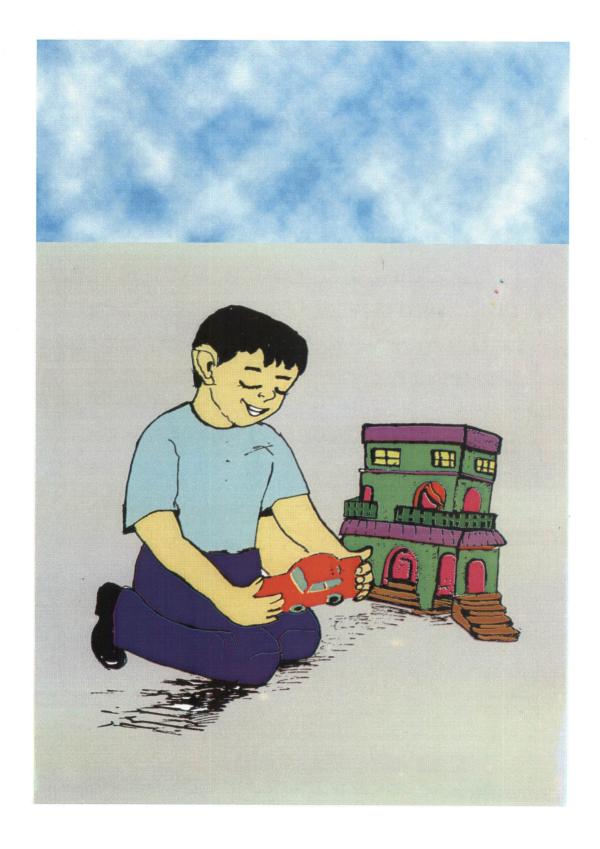
صندوق خشب كبير، علب عصير فارغة فوهتها مغلقة، سيارات ألعاب، أدوات بديلة، قطع قماش .

* طريقة الأداء:

يقسم الأطفال إلى مجموعتين وكل مجموعة في حوزتها بعض الأدوات التي من خلالها يمكن بناء وتأسيس بيت وعند سماع إشارة البدء تحاول كل مجموعة تأسيس بيتها على أحسن حال وتنظيمه تنظيم دقيق وعلى القائد أن يحدد بعد عملية التقسيم والمتابعة ما هو أحسن بيت تم بناءه وهل التزم بالوقت المحدد لعملية البناء واستخدام المواد المتاحة التي حددها في اللعب.

* تحديد الفائز:

المجموعة الفائزة هي التي تنسق بيتها وترتبه بطريقة أحسن من المجموعة الأخرى.



التخمين الهندسي

* الأدوات المستخدمة:

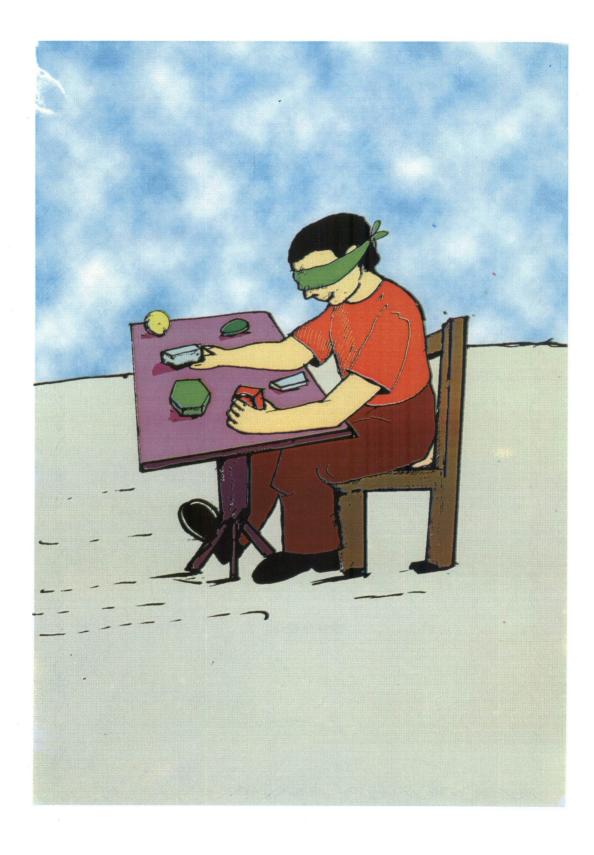
عصابه للعين، أزواج من الأشكال الهندسية المختلفة.

* طريقة الأداء:

يقسم الأطفال إلى مجموعتين ويقوم القائد بتعرفهم على بعض الأشكال الهندسية المتناثرة على منضدة ثم تعصب العينان ويطلب منهم تجميع كل الأشكال المتشابهة مع بعضها ويستمر اللعب حتى يطلق القائد إشارة النهاية ثم يقوم بالتعرف على الأشكال الهندسية التى تم تجميعها وهل كل فئة مع بعضها أم هناك ما يخالف شروط وقواعد اللعبة في حدود الوقت المسموح به.

* تحديد الفائز:

المجموعة التي تصنف الأشكال الهندسية أدق من الأخرى تفوز باللعب.



ألعساب الحسظ

* الأدوات المستخدمة:

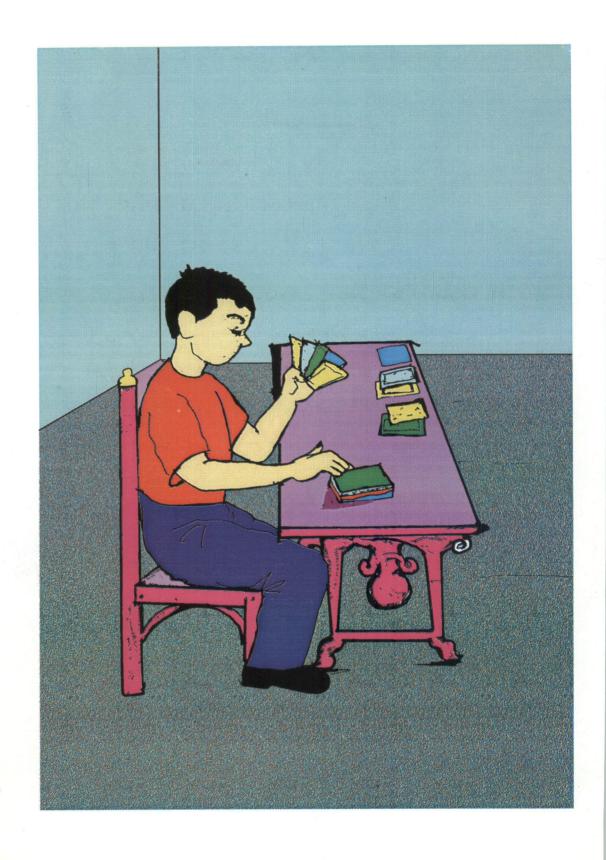
مجموعة مختلفة من أوراق اللعب المصورة .

* طريقة الأداء:

يأخذ كل طفل مجموعة من الأوراق ويأخذ كل طفل دوره فيسحب احدى الأوراق الموضوعة أمام الأطفال ويحتفظ بالورقة المناسبة لما معه، إذا لم تكن الورقة المسحوبة مناسبة فعليه أن يلقيها على منضدة اللعب في خط متصل ويستمر اللعب حتى تغطى كل أوجه النقص عند الأطفال وسيكون مع كل طفل حينئذ مجموعة مناسبة من الورق.

* تحديد الفائز:

الطفل الذي لم يحصل على مجموعة مناسبة من الأوراق يخرج من اللعب.



السلم

* الأدوات المستخدمة:

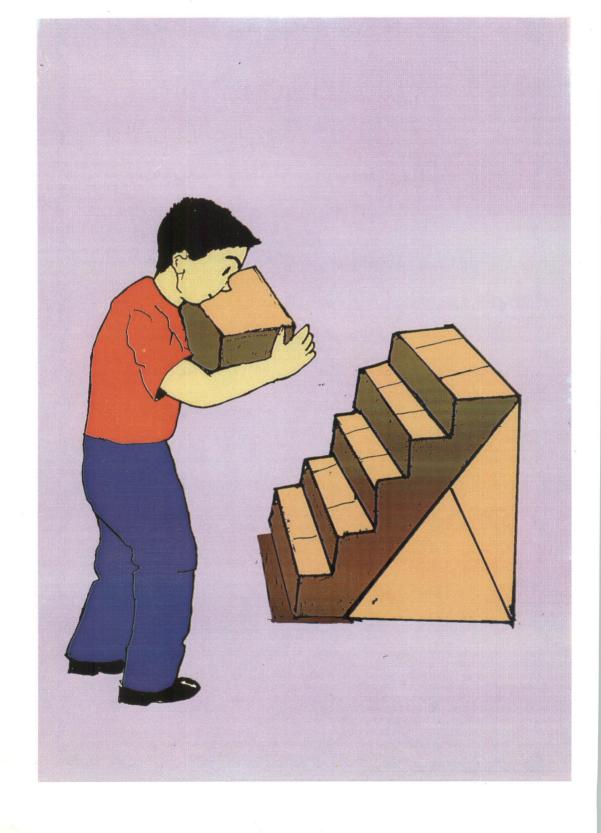
مكعبات، متوازيات المستطيلات من أحجام مختلفة.

* طريقة الأداء:

يقسم الأطفال إلى مجموعتين ويعطى لكل مجموعة عدد كافى من المكعبات ومتوازيات المستطيلات وعند سماع إشارة البدء تقوم كل مجموعة بترتيب المكعبات ومتوازيات المستطيلات حسب أحجامها مكونين سلم مدرج وعلى القائد متابعة ما تم عمله والمقارنة بين عمل المجموعتين ومدى دقة أدئهما طبقاً لما تم توضيحه لهما.

* تحديد الفائز:

المجموعة التي تنتهي من عملها أولاً تفوز باللعب.



بطاقات الحسروف

* الأدوات المستخدمة:

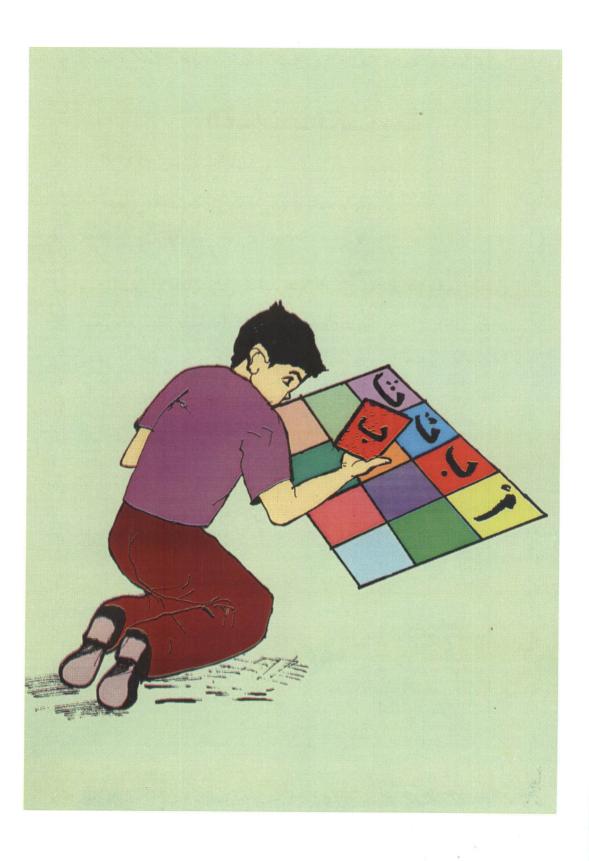
حروف الهجاء مجسمة أو مرسومة على بطاقة من الورق مقسمة إلى ٢٨ مربعاً طبعت فيها الحروف الأبجدية.

* طريقة الأداء:

يقسم الأطفال إلى فريقين كل فريق أمامه لوحة مرسوم عليها الحروف الهجائية ومعهم هذه الحروف في كروت صغيرة وعند سماع إشارة البدء يحاول أن يضع على كل حرف في اللوحة ما يماثله من الحروف بالكروت والقائد المشرف على اللعب عليه متابعة عمل الأطفال ومدى دقته.

* تحديد الفائز:

المجموعة الفائزة هي التي تنتهي من عملها أولاً وبدون أخطاء.



العناية بالحسديقة

* الأدوات المستخدمة:

عصى، علب، كوب فارغ _ أدوات بديلة.

* طريقة الأداء:

يقسم الأطفال إلى مجموعتين وكل مجموعة معها عصى عنيرة (بديلة للنبات) وأدوات الحديقة وعند سماع إشارة البدء ينتشر الأطفال في المساحة المحددة لهم بزرع العصى (النبات) والعناية بها وريها بالماء (علبة فارغة) ويستمر اللعب حتى نهاية الوقت.

* تحديد الفائز:

الفريق الفائز الذى يزرع كمية كبيرة من النبات مع الاحتفاظ بالشكل الجميل للحديقة.



رقم الإيداع ٤٠٧٧/٨٩

الترقيم الدولي .I.S.B.N 977-290-043-2